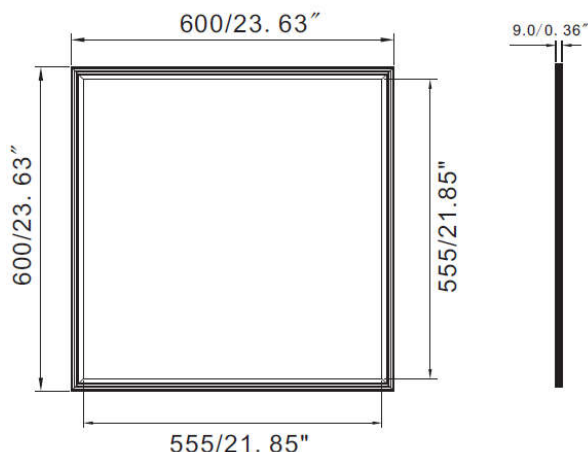
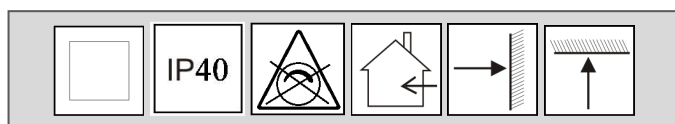


LP-W-35W-600x600mm – bílý rámeček



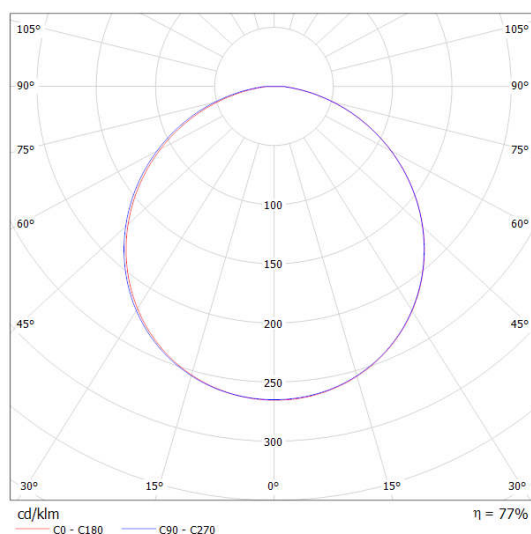
Identifikační číslo:	8595228305998	
Označení výrobku:	LP-W-35W-600x600mm bílé	
Příkon	[W]	35
Jmenovité napětí	[VAC]	230
Jmenovitý proud	[A]	0,15
PF účinník	[-]	0,95
Provozní frekvence	[Hz]	50-60
Světelný tok	[lm]	2900
CRI	[-]	80
Náhrad. teplota chromatičnosti	[K]	5000-6500
Úhel svítivosti	[°]	110
Měrný výkon	[lm/W]	83
Předpokládaná životnost	[hod.]	30 000/L70
Reflektor	Mléčný polymethylmetakrylát (PMMA)	
Provedení	Rám : hliník	
Hmotnost produktu	[kg]	1,082



**3 roky
záruka**

LED podhledové svítidlo vhodné k instalaci do sádkartonových a minerálních stropů. Svítidlo je opatřeno rámečkem bílé barvy. Součástí balení jsou pérka pro uchycení svítidla a proudový napájecí zdroj.

Konstrukce svítidla využívá světelných vlastností mléčného polymethylmetakrylátu. Díky kterým, je světlo rovnoměrně rozptýleno po celé ploše difuzoru, takže svítidlo svítí příjemným, měkkým, neoslňujícím světlem.



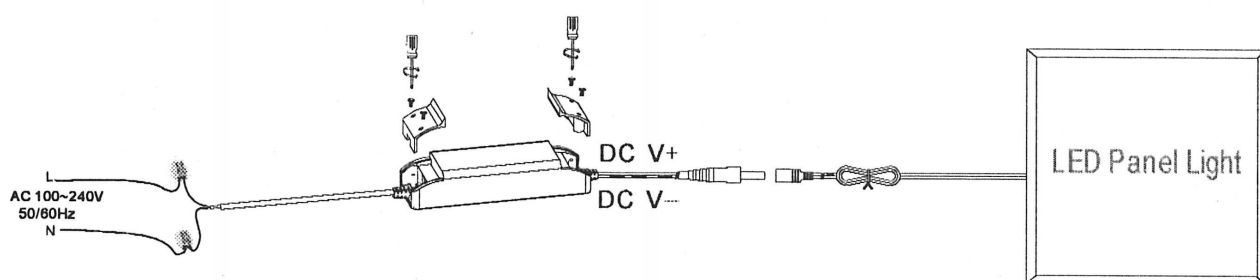
Rozměry: $\pm 0,5\text{mm}$

Připojení může vykonat pouze osoba s odbornou kvalifikací nebo osoba pod dohledem osoby s požadovanou odbornou kvalifikací.

Svítilno obsahuje napěťový zdroj ve třídě třídy ochrany II. Samotná reflektorová část spadá do třídy ochrany III.

Zapojení:

1. Vypněte přívodní síťové napětí.
2. Připojte L a N přívodní síťové vodiče ke vstupu proudového zdroje (AC 100-240V) a ujistěte se, že není uvolněn žádný vodič.
3. Pomocí konektoru spojte výstupní vodiče s reflektorovou částí svítidla.
4. Zasuňte svítidlo do otvoru (kasetového stropu) o předepsaných rozměrech.
5. Zapněte přívodní síťové napětí.



Upozornění:

1. Použití jen do interiéru.
2. Zařízení smí instalovat pouze osoba s požadovanou kvalifikací.
3. Nepoužívat ve vlhkých prostorech.
4. Neinstalovat na PPR (polypropylén)

Likvidace výrobku po ukončení životnosti:

Na výrobek se vztahuje směrnice EU 2002/96/ES. Nevhazujte výrobek do komunálního odpadu. Řiďte se místními předpisy o odděleném sběru elektrických a elektronických výrobků.

